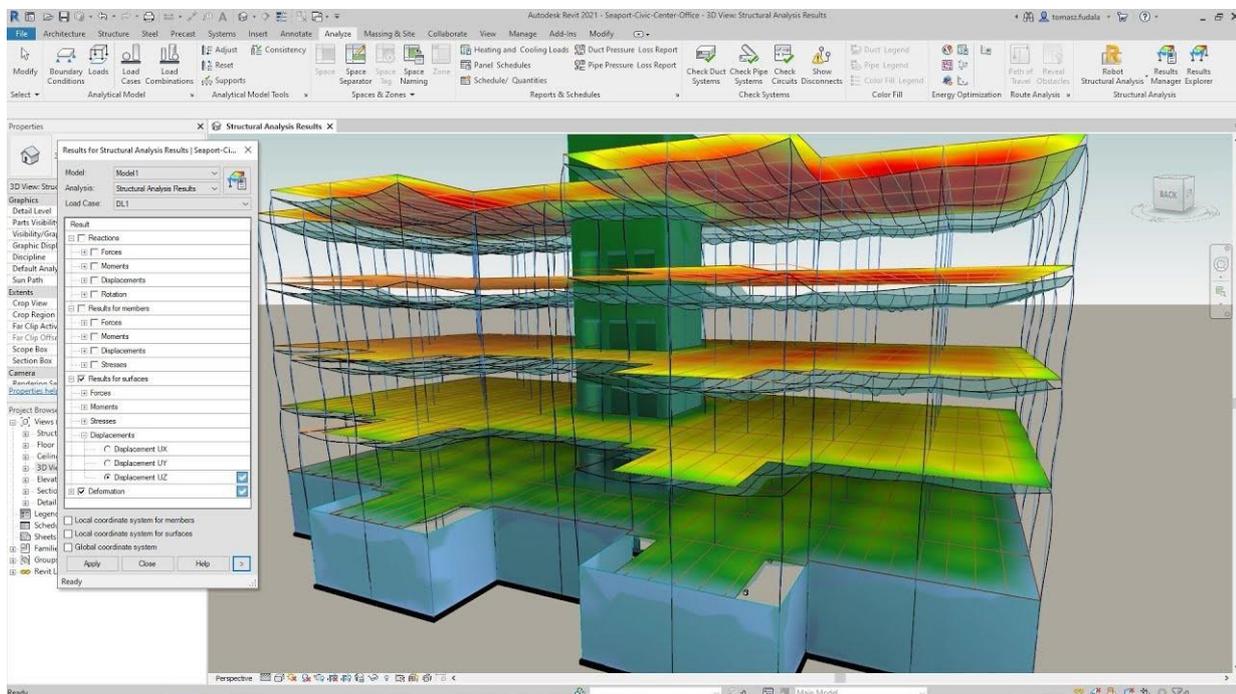




AUTODESK®  
REVIT®

## Tema 1 Características Generales

Revit es un software de **diseño inteligente de modelado BIM** (*Building Information Modelling*) para arquitectura e ingeniería, que facilita las tareas de diseño de proyecto y los procesos de trabajo. Lo más característico de este software es que todo lo que se modela es mediante objetos inteligentes (familias paramétricas) y obtenidos en 3D sobre la marcha a medida que vamos desarrollando el proyecto desde la planta baja hacia las plantas superiores.



### ¿Qué permite Revit?

#### Diseñar

Elaboración de un proyecto desde cero, realización de cambios (modificaciones de proyecto), representar varias fases de proyecto en el mismo archivo, simulaciones energéticas... Además, cuenta con herramientas para la consecución de hitos desde cero. Permite no solo la colocación de elementos sino calcular áreas por pisos, por habitaciones, por plantas, mostrar varias opciones de diseño del mismo edificio en el mismo archivo, etc.

#### Colaborar

Revit cuenta con funcionalidades propias para todas las disciplinas y agentes implicados en el proceso de creación de un proyecto de construcción, trabajando todos de manera unificada en una única plataforma, por tanto se fomenta el trabajo colaborativo tan importante para la

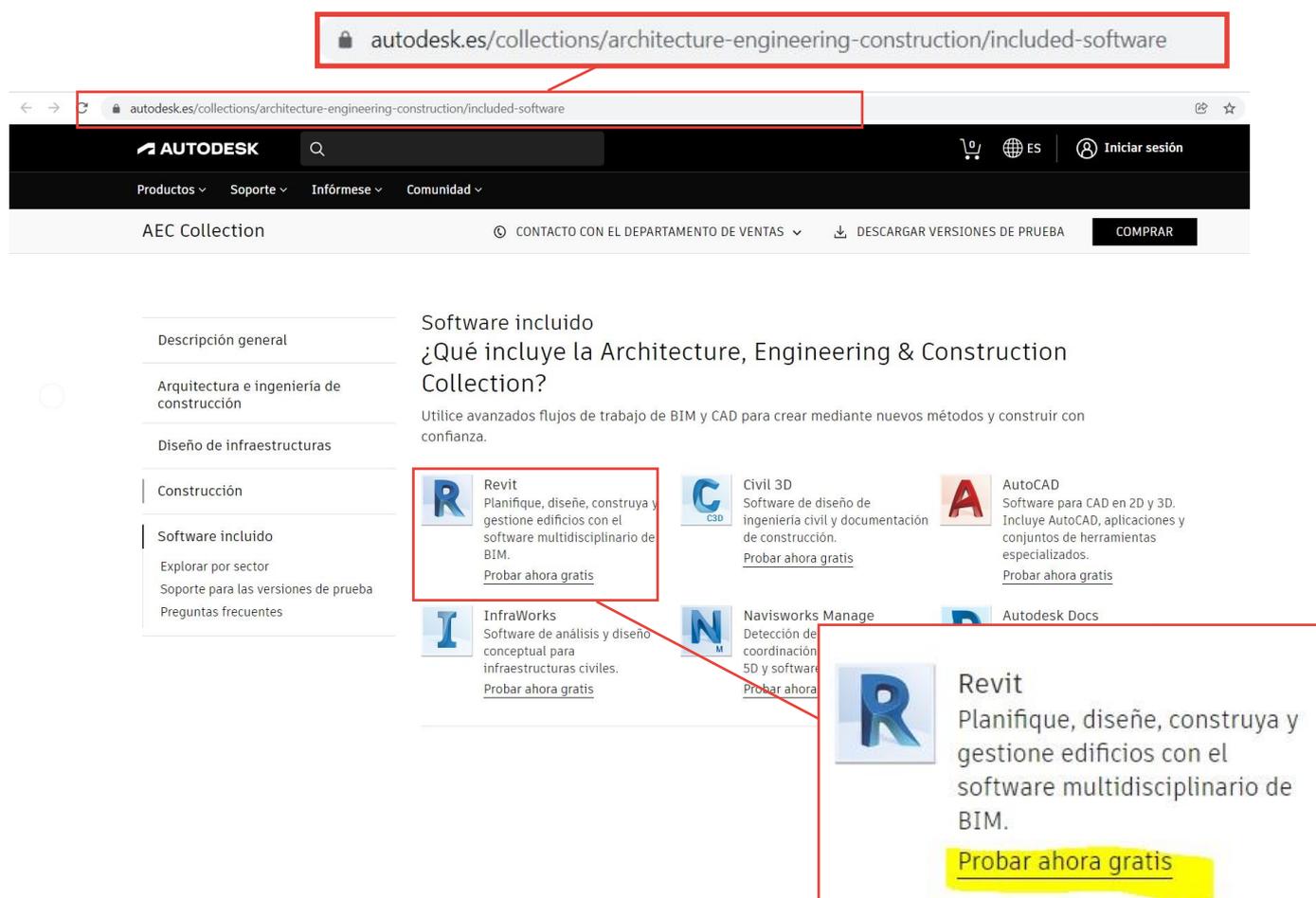
Metodología BIM. Además, coordina las distintas versiones trabajadas para ofrecer siempre a todos los participantes la última versión, actualizada, por tanto permite el trabajo de forma simultánea de varios profesionales sobre un mismo archivo al mismo tiempo.

## Visualizar

Debido a su simulación en 3D permite visualizar de una manera más real el conjunto del trabajo y obtener una visión más realista del proyecto, de su consecución final.

## INSTALACIÓN

Nos dirigimos a la página oficial de Autodesk y desde ahí elegimos la versión de prueba gratuita de Revit:



autodesk.es/collections/architecture-engineering-construction/included-software

Autodesk

Productos ▾ Soporte ▾ Infórmese ▾ Comunidad ▾

AEC Collection CONTACTO CON EL DEPARTAMENTO DE VENTAS ▾ DESCARGAR VERSIONES DE PRUEBA COMPRAR

Descripción general

Arquitectura e ingeniería de construcción

Diseño de infraestructuras

Construcción

Software incluido

Explorar por sector

Soporte para las versiones de prueba

Preguntas frecuentes

Software incluido

¿Qué incluye la Architecture, Engineering & Construction Collection?

Utilice avanzados flujos de trabajo de BIM y CAD para crear mediante nuevos métodos y construir con confianza.

**R** Revit  
Planifique, diseñe, construya y gestione edificios con el software multidisciplinario de BIM.  
[Probar ahora gratis](#)

**C** Civil 3D  
Software de diseño de ingeniería civil y documentación de construcción.  
[Probar ahora gratis](#)

**A** AutoCAD  
Software para CAD en 2D y 3D. Incluye AutoCAD, aplicaciones y conjuntos de herramientas especializados.  
[Probar ahora gratis](#)

**I** InfraWorks  
Software de análisis y diseño conceptual para infraestructuras civiles.  
[Probar ahora gratis](#)

**N** Navisworks Manage  
Detección de coordinación 5D y software  
[Probar ahora](#)

**R** Autodesk Docs

**R** Revit  
Planifique, diseñe, construya y gestione edificios con el software multidisciplinario de BIM.  
[Probar ahora gratis](#)

Pulsamos la opción de prueba gratuita de 30 días y vamos siguiendo los pasos que nos indican cada pestaña de descarga e instalación del producto:



AUTODESK®  
REVIT®

Revit

CONTACTO CON EL DEPARTAMENTO DE VENTAS | DESCARGAR PRUEBA GRATUITA | COMPRAR

**R REVIT**  
Software de BIM multidisciplinar para diseños coordinados de mayor calidad

Descargar prueba gratuita

Revit

VOLVER A EMPEZAR

### Estas son algunas cosas que debe saber antes de iniciar la descarga:

**PLATAFORMAS DISPONIBLES**  
Windows 64-bit  
[Consultar los requisitos del sistema](#)

**TAMAÑO DE ARCHIVO DE LA VERSIÓN DE PRUEBA (MÁXIMO ESTIMADO)**  
16 GB

**RECOMENDADO**  
Conexión a Internet de 10 Mbps  
Desactive todas las aplicaciones activas, incluido el software de protección antivirus

¿Solo necesita ver un archivo?  
No es necesario que descargue el software.  
[Obtenga una herramienta gratuita para abrir y ver archivos.](#)

**SIGUIENTE**

Revit

VOLVER A EMPEZAR

### Empecemos

Usaré este software como:

Un usuario empresarial

Iniciar una versión de prueba  
Obtenga acceso completo a todas las funciones y características gratis durante 30 días.

Sistema operativo: Windows 64-bit

Seleccione el idioma:

Español

**SIGUIENTE**

Creamos una cuenta para poder descargar nuestro software

Sign in



Email

name@example.com

NEXT

NEW TO AUTODESK? [CREATE ACCOUNT](#)



Create account



First name

Depod

Last name

rolez

Email

creandocursosmultimedia@gmail.com



Confirm email

creandocursosmultimedia@gmail.com



Password

.....

- I agree to the [Autodesk Terms of Use](#) and to the use of my personal information in accordance with the [Privacy Statement](#) (including cross-border transfers as described in the statement).

CREATE ACCOUNT

ALREADY HAVE AN ACCOUNT? [SIGN IN](#)

To learn more about our [EDUCATION SPECIAL TERMS](#) and information about the US Family Education Rights and Privacy Act (FERPA), click [HERE](#)

## Account set

Your account is now updated to access the Autodesk education community



- Check this box to receive electronic marketing communications from Autodesk on news, trends, events, special offers and research surveys. You can [manage](#) your preferences or unsubscribe at any time. To learn more, see the [Autodesk Privacy Statement](#).

CONTINUE

Una vez creada nuestra cuenta nos redirige a la descarga del producto y nos pide que rellenemos estas pestañas. Añadimos nuestros datos y ya podremos descargar nuestra prueba gratuita.

 Revit ×

[↻ VOLVER A EMPEZAR](#)

### Describe su empresa:

Todos los campos son obligatorios, excepto cuando se indique lo contrario.

Nombre de la empresa	Estado/Provincia
<input type="text" value="Tu nombre"/>	<input type="text"/>
Código postal	Teléfono
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Seleccione su país de residencia: 



Protegido por reCAPTCHA: se aplica la [Política de privacidad](#) y las [Condiciones de Servicio](#) de Google.

INICIAR LA DESCARGA



AUTODESK®  
REVIT®

 Revit ✕

La descarga ha comenzado.

Cuando finalice, busque el archivo descargado en su equipo.  
Ejecute la instalación para iniciar su versión de prueba.

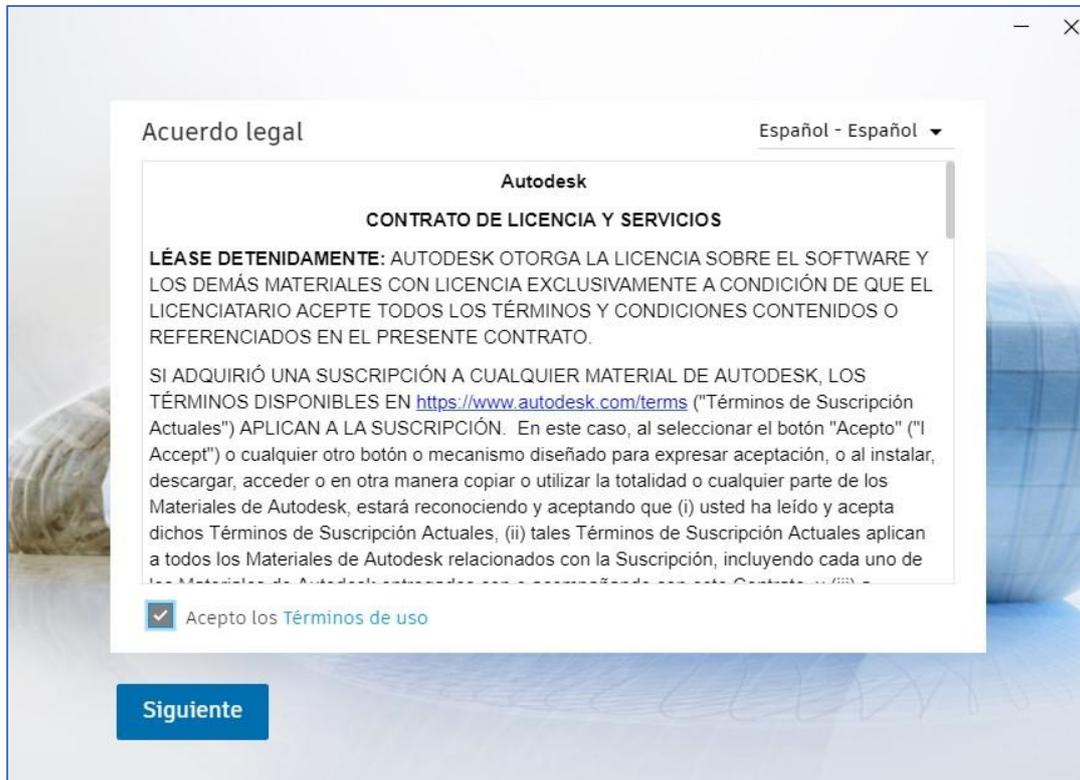


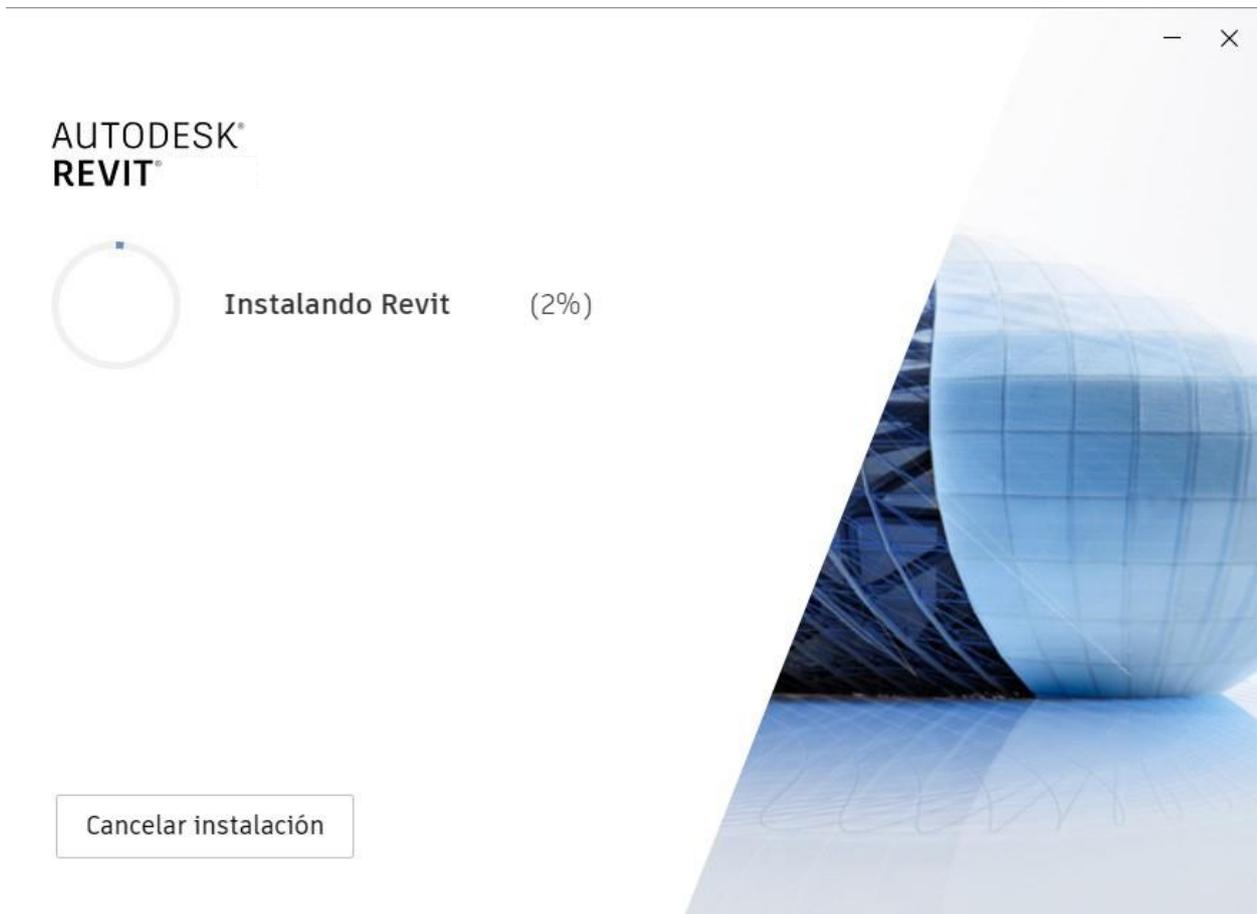
Pruebe más productos.

 **AutoCAD**  
Software para CAD en 2D y 3D. La suscripción incluye AutoCAD, conjuntos de herramientas especializados y aplicaciones.  
[DESCARGAR AHORA](#)

 **Civil 3D**  
Documentación de construcción y diseño de ingeniería civil  
[DESCARGAR AHORA](#)

Ahora ya tenemos nuestro .exe en nuestra zona de descargas. Abrimos nuestro producto e iniciamos el paquete de instalación y seguimos los pasos para instalarlo.

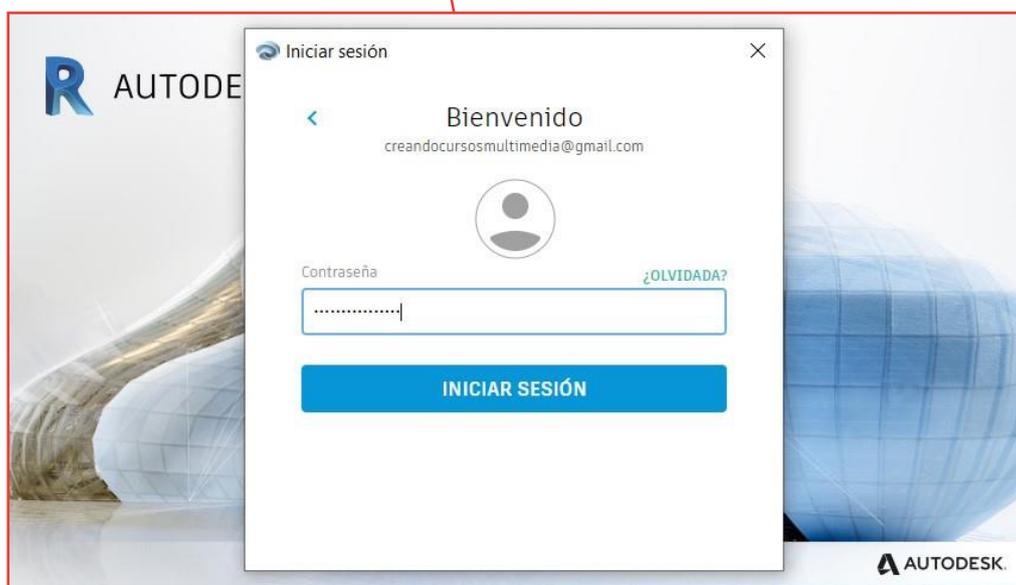




Y una vez que se instale pasaremos a configurarlo. En el próximo apartado veremos cómo hacerlo.

## Tema 2 Configuración e instalación de Complementos

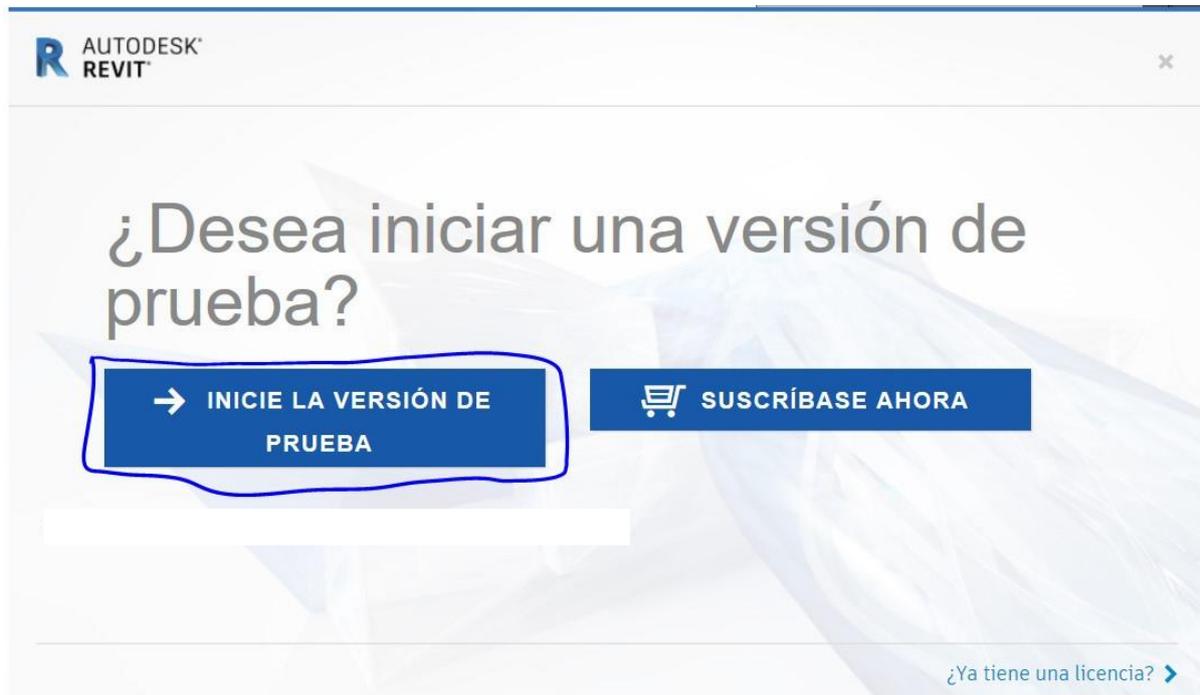
Una vez instalado en nuestro dispositivo nos pedirá nuestra ID es decir nuestra cuenta de autodesk con la que nos hemos registrado en la página oficial.



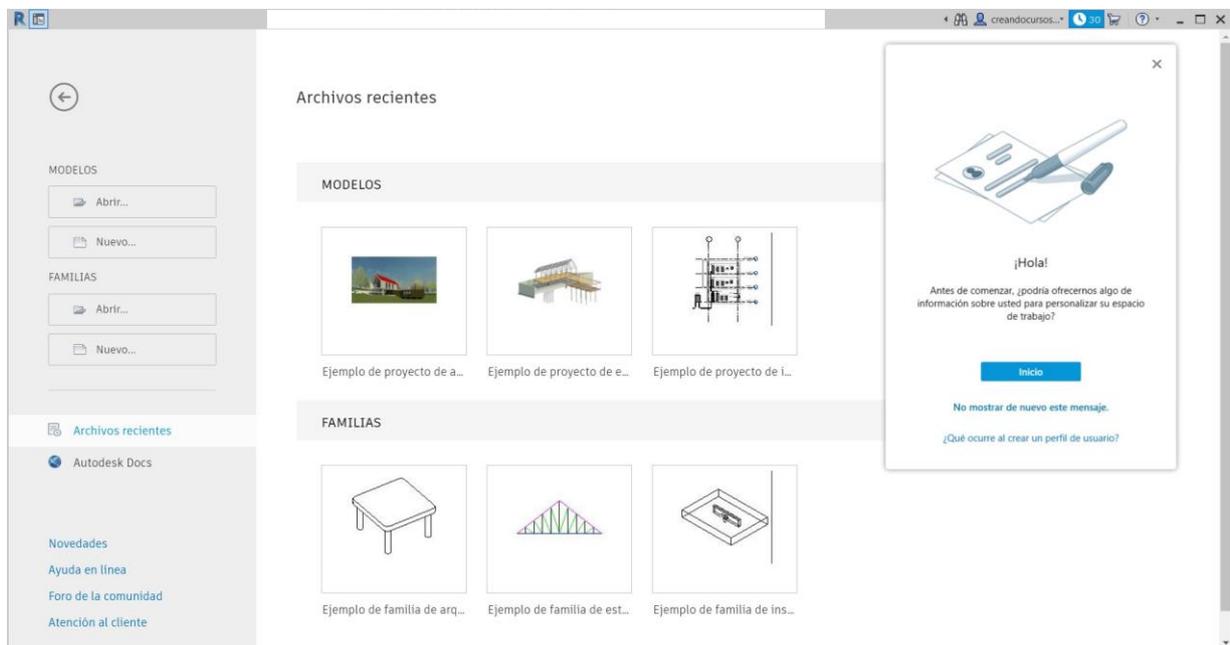
Iniciamos la versión de prueba y con esto ya podremos usar nuestro programa durante 30 días.



AUTODESK®  
REVIT®



Se nos abre la interfaz inicial del programa y nos encontramos con este apartado:





## INSTALACIÓN DE COMPLEMENTOS

Los complementos son programas que proporcionan funciones adicionales al software de Autodesk.

Algunos complementos se proporcionan a los suscriptores de Autodesk. También hay otros complementos disponibles de forma gratuita o que se pueden adquirir de otros proveedores.

Al crear una implantación de Revit, puede incluir en ella complementos para que se instalen en los equipos de destino junto al software Revit.

### Para instalar un complemento desde Autodesk App Store

1. Salimos de Revit.
2. Vamos a la página de Revit en [Autodesk App Store](#).
3. Si es necesario, haga clic en Inicie sesión en primer lugar e inicie sesión en su cuenta de Autodesk. Autodesk comprueba el estado.
4. Seleccione un complemento y haga clic en el botón azul Descargar para descargar el archivo de instalación.
5. Tras finalizar la descarga, haga clic o doble clic en el archivo para comenzar el proceso de instalación.
6. Siga las instrucciones.

The screenshot shows the Autodesk App Store interface for Revit. At the top, there is a navigation bar with the Autodesk App Store logo, a language dropdown set to 'Español', and links for 'Foro' and 'Iniciar sesión'. Below the navigation bar is a promotional banner for Ideate Software, stating '¡Cree mejores modelos de Autodesk Revit más rápido trabajando en su idioma nativo!' and 'Todas las herramientas de Ideate Software para Revit ahora vienen automáticamente en seis idiomas.' A blue button on the banner says 'Descargue una versión de prueba y compruébelo hoy.' Below the banner is a sidebar with a dropdown menu set to 'Revit' and a list of categories: 'Diseño arquitectónico', 'Diseño mecánico', 'Diseño eléctrico', 'Diseño de fontanería', 'Construcción', 'Programación y productividad', 'Herramientas de anotación', 'Análisis de rendimiento de edificios', 'Simulación y análisis estructurales', and 'Interoperabilidad'. The main content area has tabs for 'Aplicaciones' and 'Editores'. Below the tabs is a search bar with the text 'Buscar aplicaciones', a dropdown for 'Revit', and a 'Mostrar todo' button. The 'Aplicaciones destacadas' section features three application cards: 'Favourite Views' (0 stars, 'Gratis'), 'GLTF XPORTER' (3 stars, 'Gratis'), and 'Bonus Tools' (13 stars, 'Versión de prueba').

### Para instalar un complemento desde la página Autodesk Account

1. Vamos a [manage.autodesk.com](https://manage.autodesk.com).
2. Si es necesario, iniciamos sesión en [Autodesk Account](#).
3. En el panel de la izquierda, debajo de Productos y servicios, haga clic en Todos los productos y servicios.
4. En la lista de productos, busque el complemento de Revit que necesite y haga clic en Descargar.
5. Tras finalizar la descarga, haga clic o doble clic en el archivo para comenzar el proceso de instalación.
6. Siga las instrucciones.

Iniciar sesión 

Correo electrónico

**SIGUIENTE**

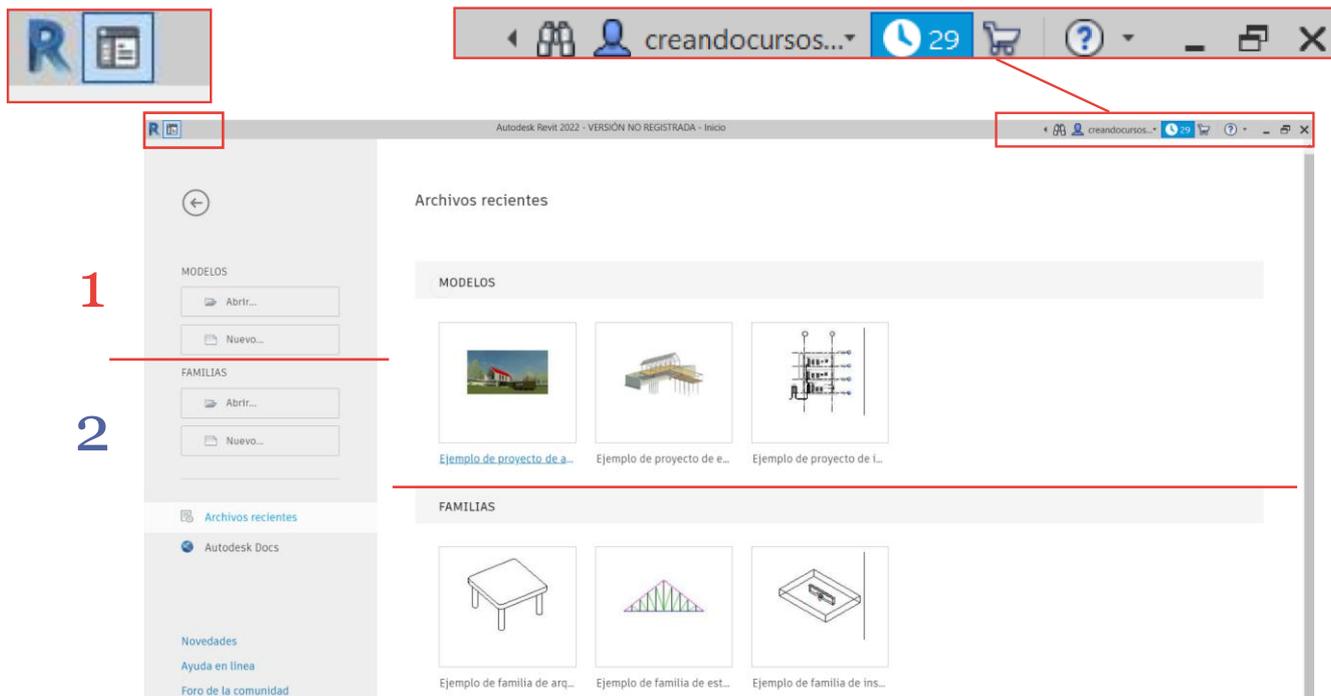
¿NUEVO EN AUTODESK? CREE UNA CUENTA

Al iniciar Revit, la ficha Complemento aparece entre las fichas Administrar y Modificar.



## Tema 3 Interfaz de usuario

La pantalla inicial del programa se encuentra dividida en dos apartados importantes.

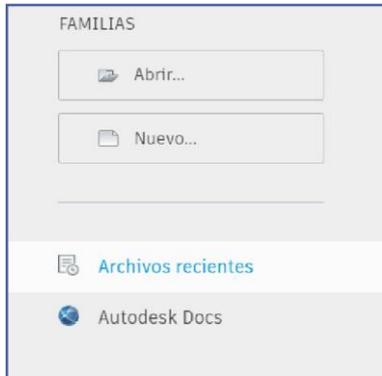


Por un lado el llamado **Modelos** que son los archivos maestros de nuestro proyecto.

Este archivo almacena la información actual de propiedad para todos los elementos del proyecto y actúa como punto de distribución para todos los cambios publicados en el archivo.



Por otro lado las **Familias** de Revit son todos los elementos que pueden ser añadidos a un proyecto, estas tendrán una serie de propiedades según el elemento que sea y la función que cumpla en el modelo.



Vamos a abrir el primer modelo para ver como se organiza la interfaz de edición del programa, así que clicamos encima de la primera imagen que aparece en el apartado de Modelos. Se nos abre la siguiente pestaña:

Archivos recientes

RUTA GUARDADA  
C:\Program Files\Autodesk\Revit 2022\Samples\RST\_basic\_sample\_project.rvt  
MODIFICADO EL  
02/23/21 15:51:16  
TAMAÑO  
6.2 MB

MODELOS

Ejemplo de proyecto de e... Ejemplo de proyecto de a... Ejemplo de proyecto de i...

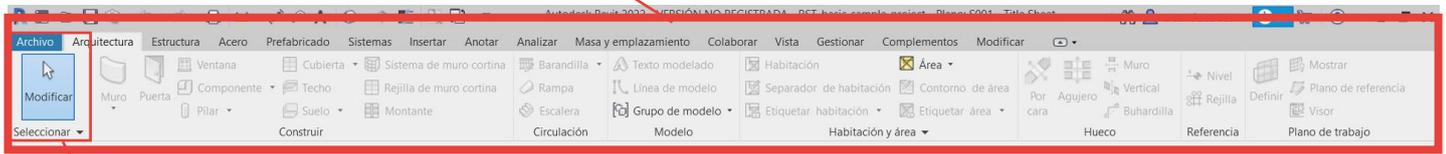
Si no nos apareciera este enlace en el recuadro podemos ver la ruta de acceso al modelo

Nos encontramos con la siguiente interfaz general. Vamos a ver cada parte de la misma:



AUTODESK®  
REVIT®

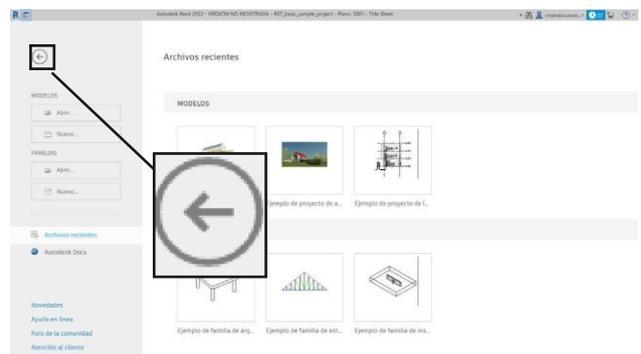
## BARRA DE HERRAMIENTAS/Cinta de trabajo



En la esquina superior izquierda tenemos este panel > Archivo



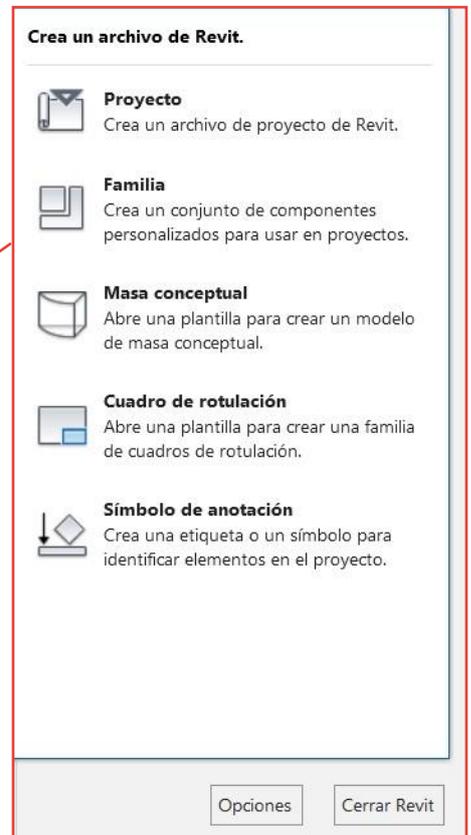
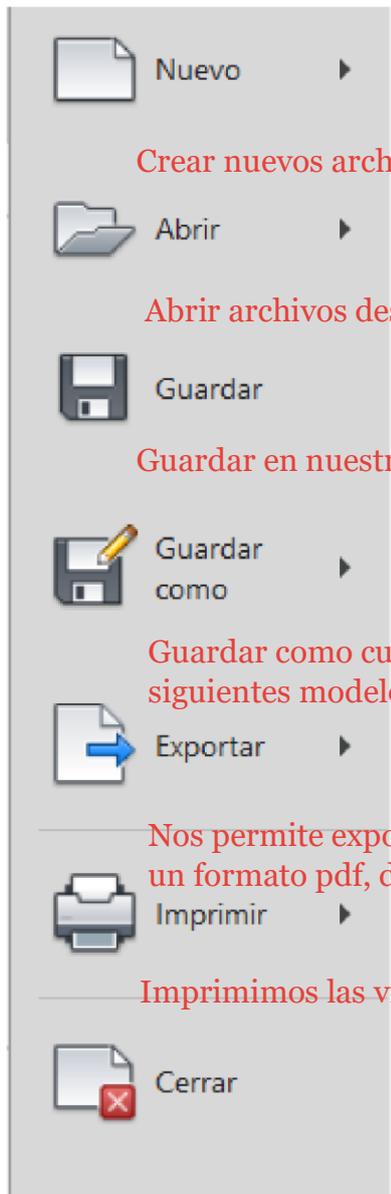
Encima de la pestaña de archivo tenemos la pestaña de **inicio** que nos permite volver a la pestaña donde hemos seleccionado la plantilla



Clicando en esta flecha volvemos a la plantilla que hemos abierto.



Las opciones que nos permite menú **Archivo**  
son las siguientes:



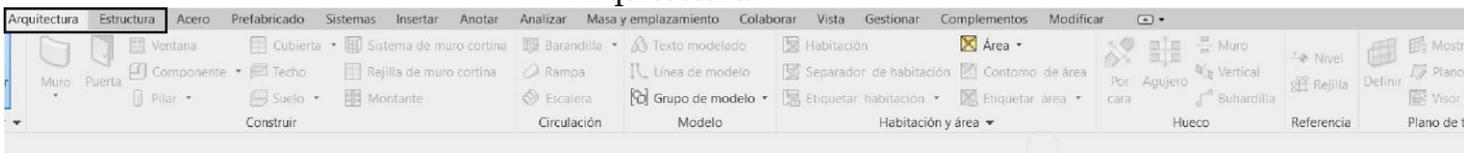


AUTODESK®  
REVIT®

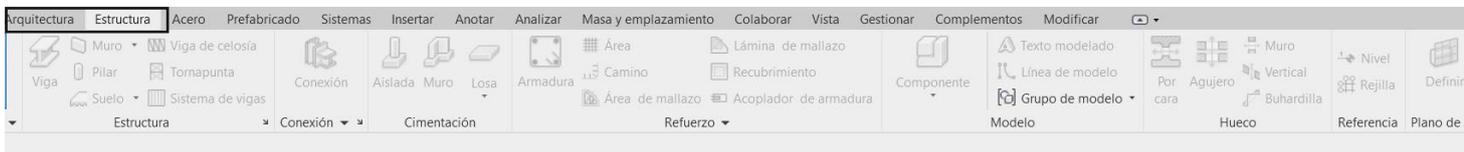
La parte superior tenemos la barra de herramientas principal o cinta de trabajo. Donde tenemos todas las opciones de modelado, cotas e instalaciones, insertar o modos de vista que nos permiten trabajar en Revit:

## MODELADO

### Arquitectura



### Estructura

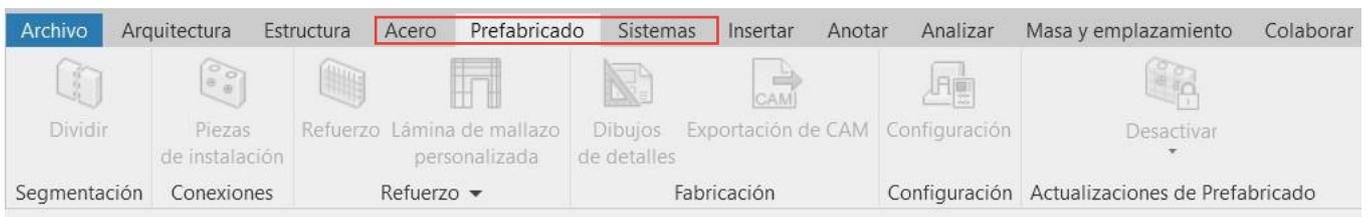


## MATERIALES

### Acero



### Prefabricado



### Sistemas (Fontanería, electricidad, etc)

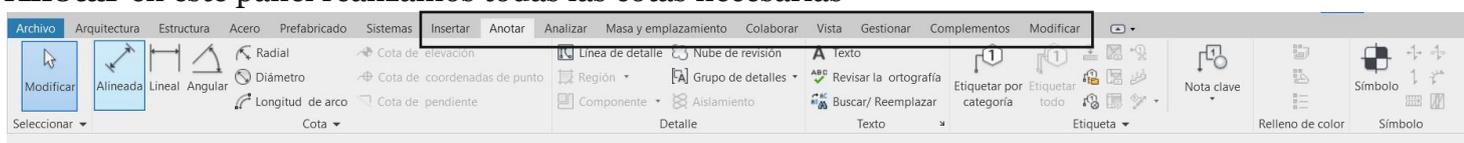


## ACCIONES

**Insertar** en este panel nos permite insertar cualquier **archivo anexo** a nuestro proyecto



**Anotar** en este panel realizamos todas las cotas necesarias



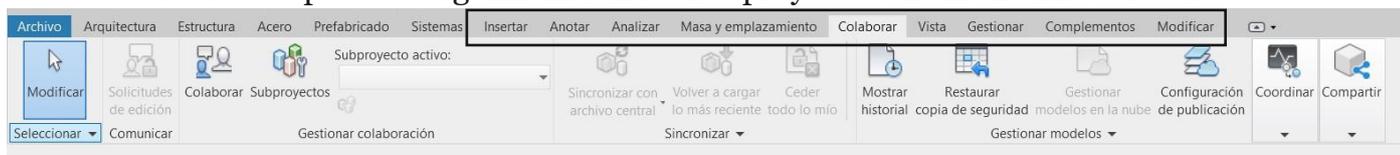
**Analizar** muestra paneles analíticos



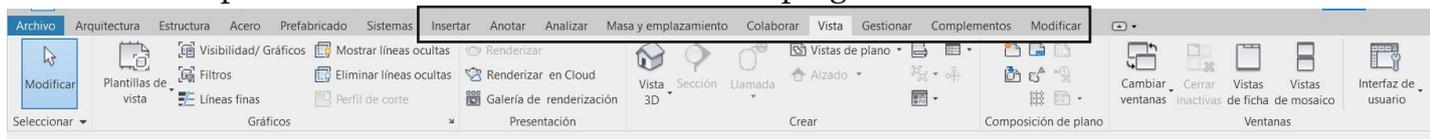
**Masa y emplazamiento** en este apartado controlamos todo lo que tiene que ver con el entorno



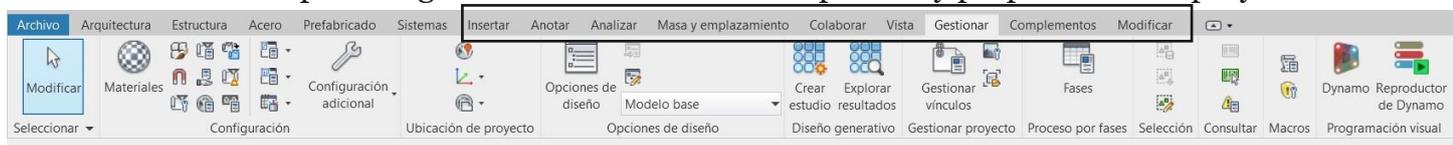
**Colaborar** en este apartado organizamos nuestros proyectos en un entorno colaborativo



**Vista** en este apartado muestra los modos de vista del programa

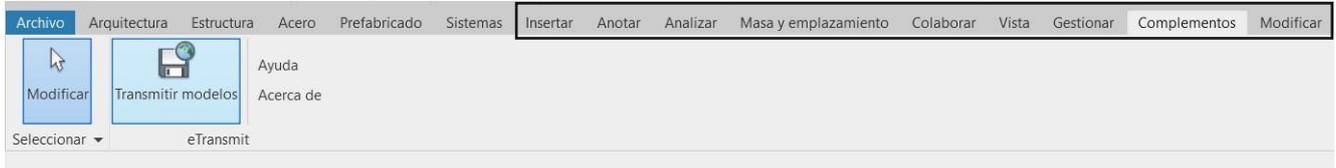


**Gestionar** en este apartado gestionamos las diferentes opciones y propiedades del proyecto





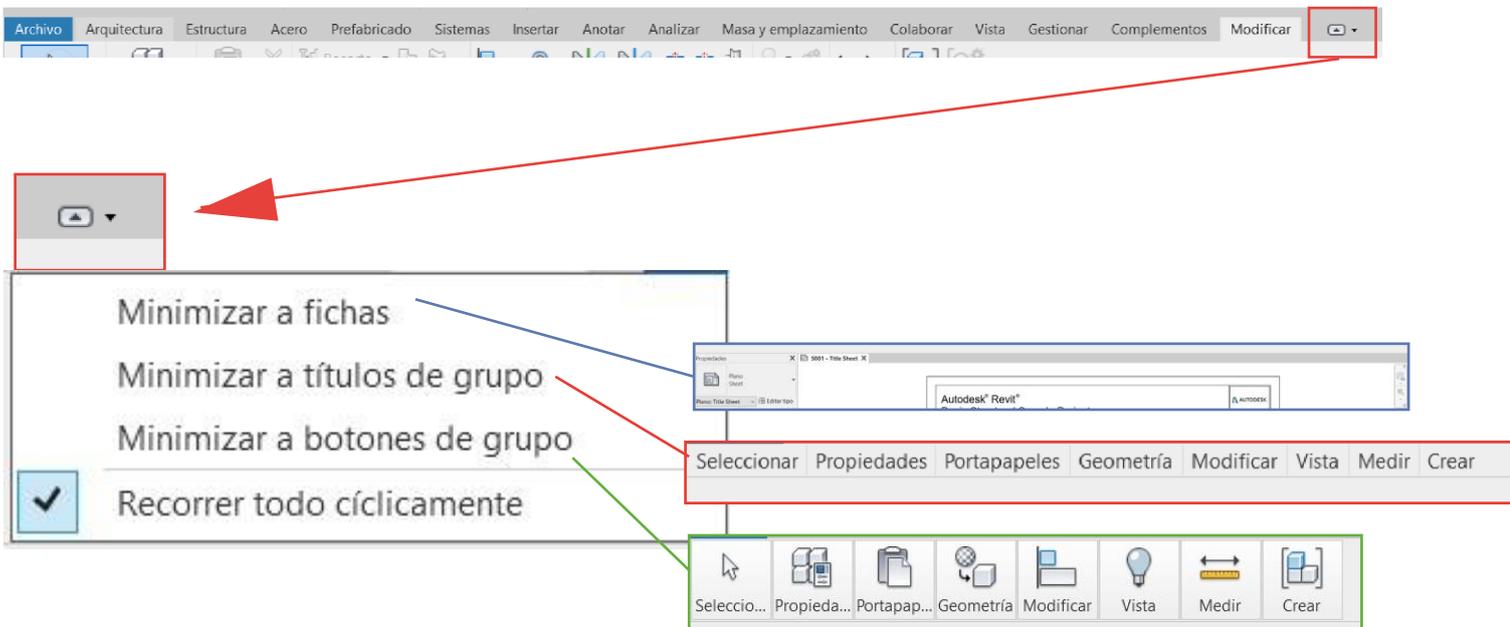
**Complementos** en este panel nos permite descargar e instalar complementos para Revit



**Modificación** este panel irá cambiando conforme al objeto que tengamos seleccionado



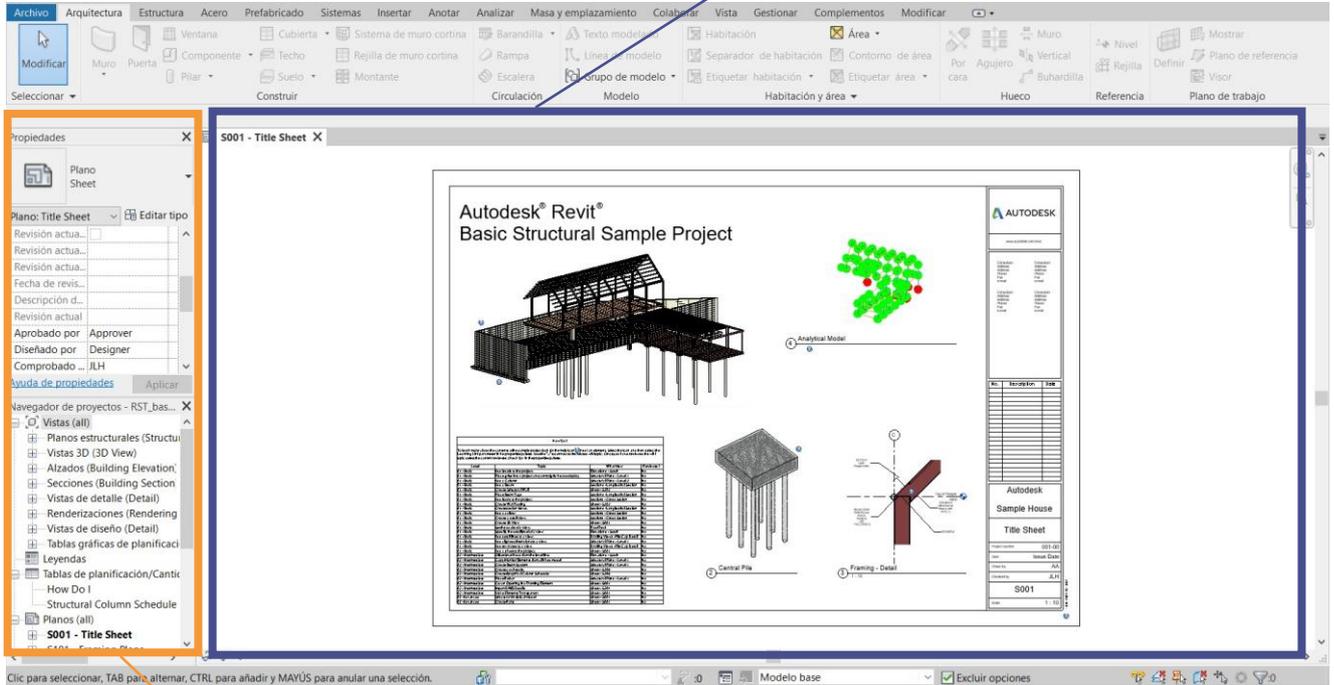
Pulsando este icono minizamos las opciones de cada apartado de la barra de herramientas Volviendo a pulsarlo volvemos a la vista normal.



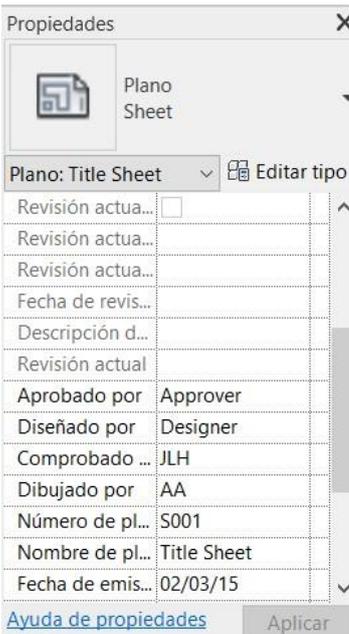


AUTODESK®  
REVIT®

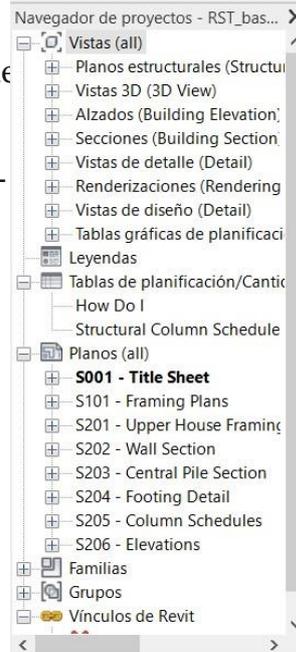
Viewport o espacio de trabajo



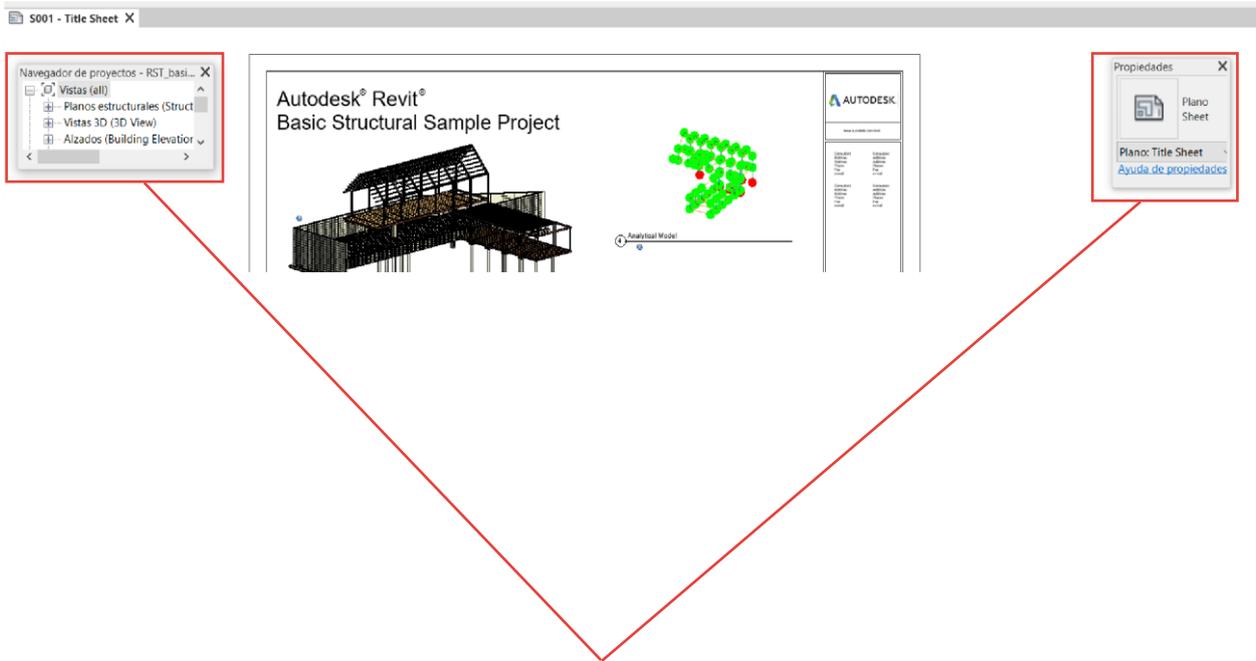
## Panel de propiedades y el Panel de Navegador del proyecto



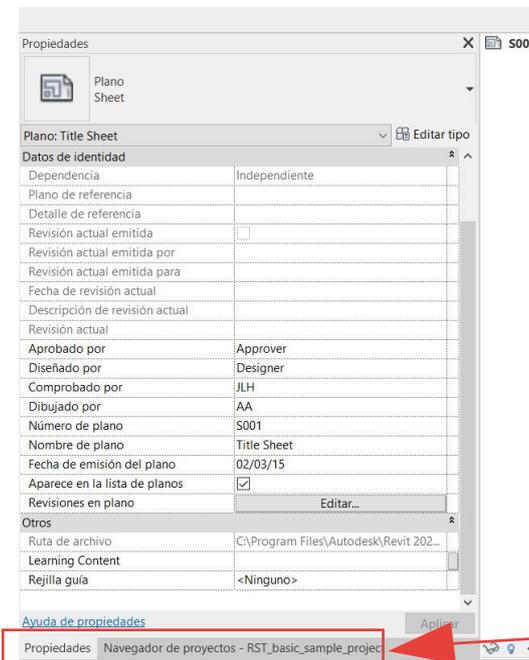
**Panel de propiedades** nos muestra las propiedades de aquello que tengamos seleccionado en la vista, como en este caso no tenemos nada seleccionado lo que estamos visualizando son las propiedades de la lámina



**Navegador del proyecto** nos muestra las ubicaciones de todas las características de nuestro proyecto, tanto láminas arquitectónicas, vistas o elementos de dibujo. Todo lo que contenga el proyecto se mostrará en esta lista de carpetas que aparece en este panel



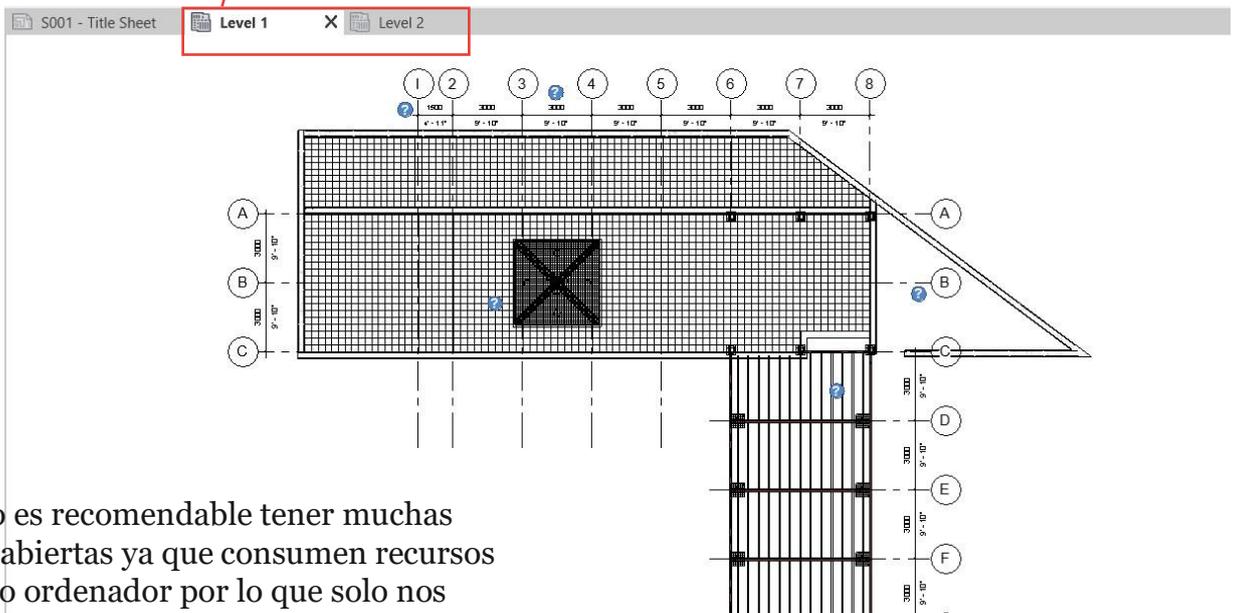
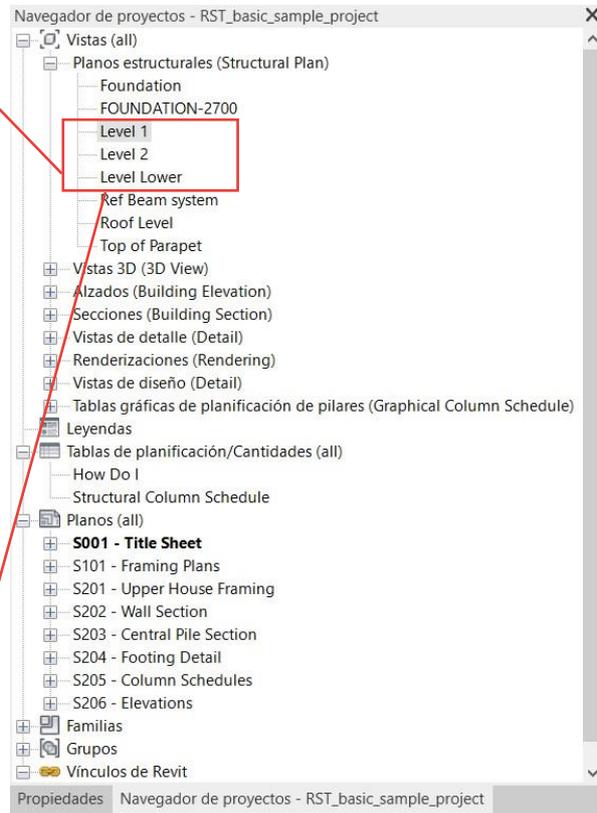
Desanclamos los dos paneles y los vamos a unir quedando de esta manera en nuestra interfaz:



Para ello debemos mantener pulsado el ratón mientras movemos el panel hasta que aparezca un recuadro azul en el lado izquierdo de nuestra interfaz. Colocaremos ambos paneles en el mismo lugar uno encima del otro para que se visualice de esta forma



Si seleccionamos diferentes apartados desde la ventana del Navegador se nos irán abriendo en nuestro Espacio de trabajo y podremos verlos como diferentes pestañas:



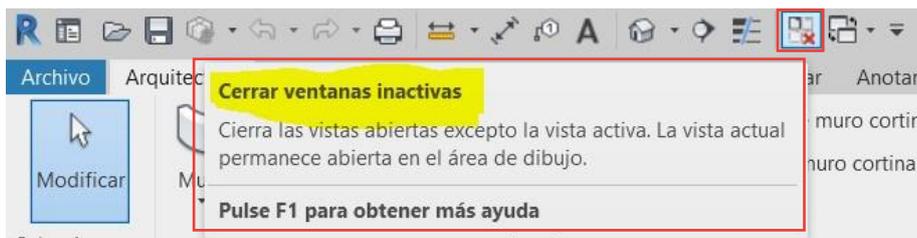
**Nota:** No es recomendable tener muchas ventanas abiertas ya que consumen recursos de nuestro ordenador por lo que solo nos centraremos en tener como mucho 4 activas.

Para cerrar ventanas de más de nuestro programa podemos hacerlo o **manualmente** pulsando en la X para cerrar cada pestaña o automáticamente, seleccionando el icono de **cerrar pestañas inactivas**

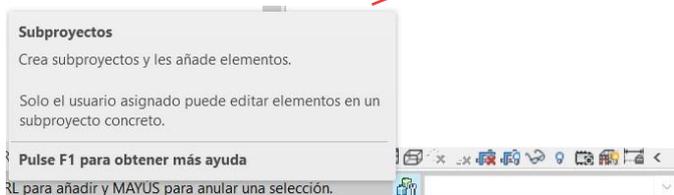
## Manualmente



## Automáticamente



Por último tenemos una barra inferior justo debajo de la zona de las pestañas de propiedades y del espacio de trabajo, que es la barra indicadora que me señala lo que necesita para el proyecto. Está dividida en varias opciones:



**Subproyectos** donde se trabaja en el modo colaborativo



**Acciones** o atajos para trabajar en el Espacio de trabajo.

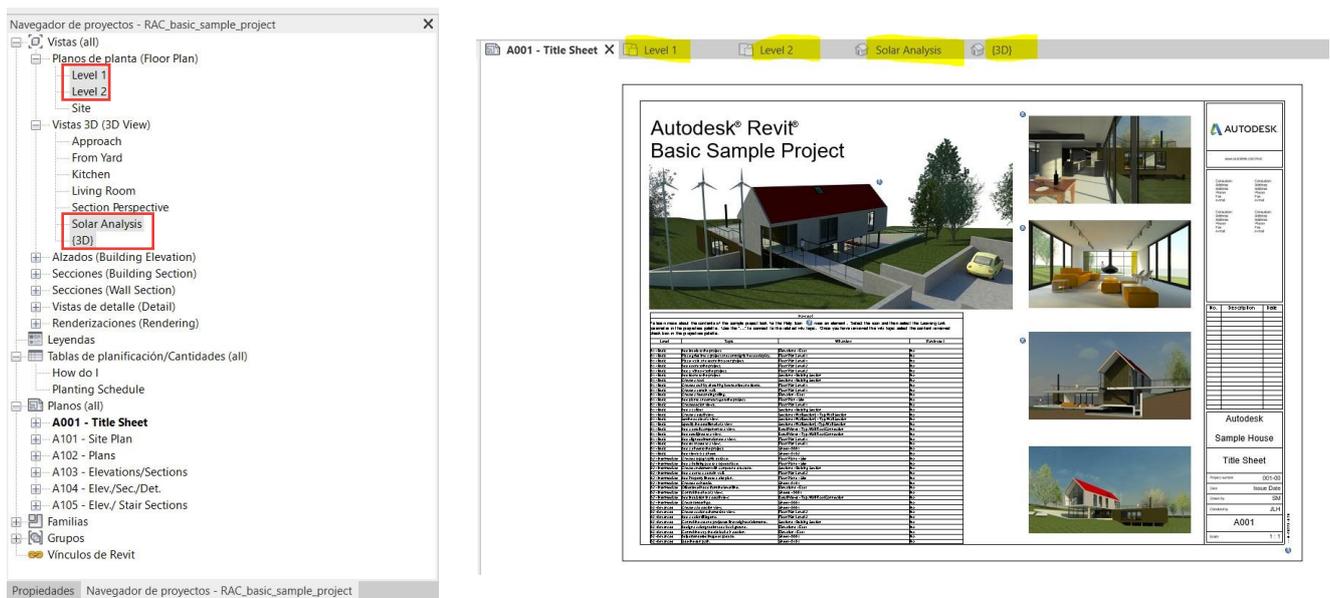


## Tema 4 Viewport / Espacio de trabajo

Vamos a abrir el segundo modelo desde la página de inicio:



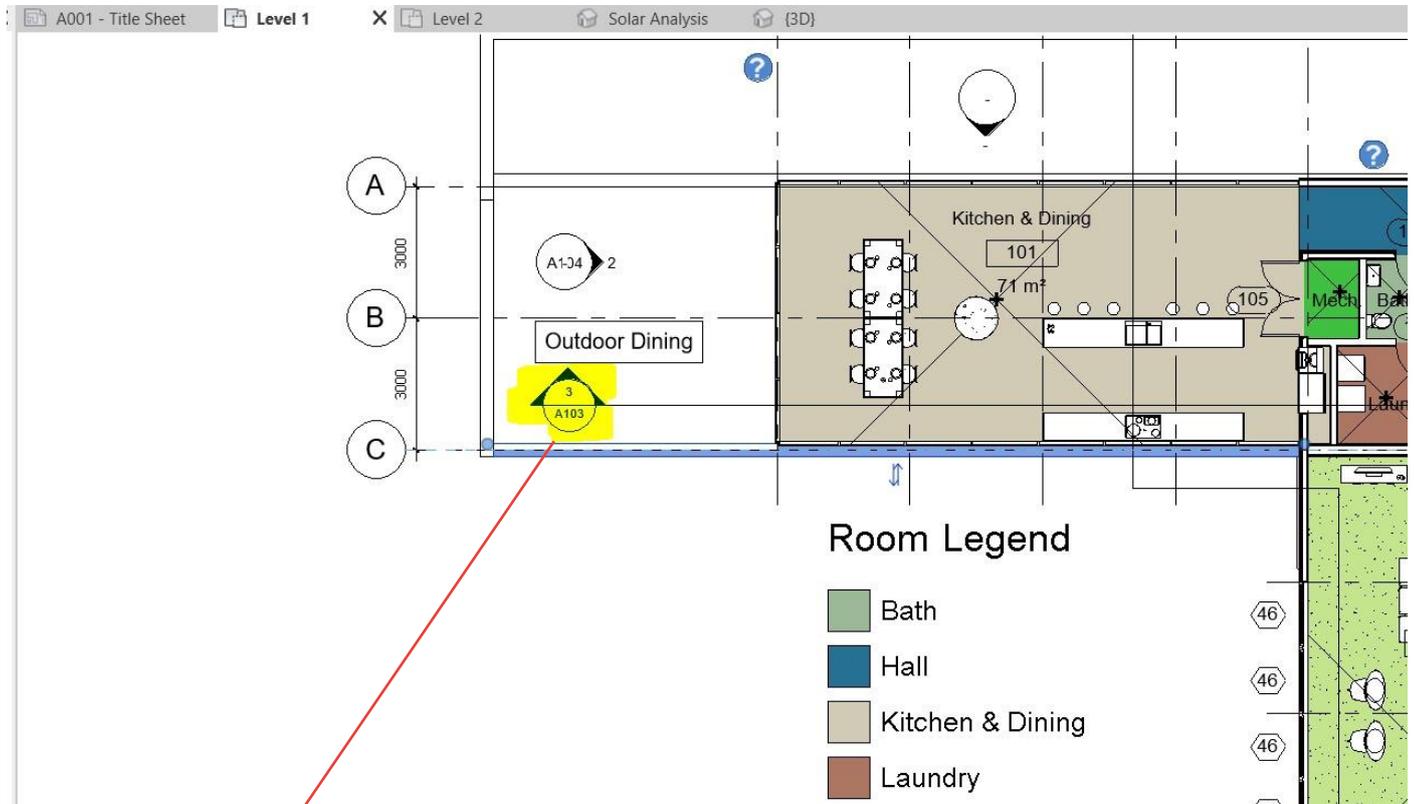
A continuación abriremos las siguientes pestañas y veremos como movernos dentro de nuestro espacio de trabajo:



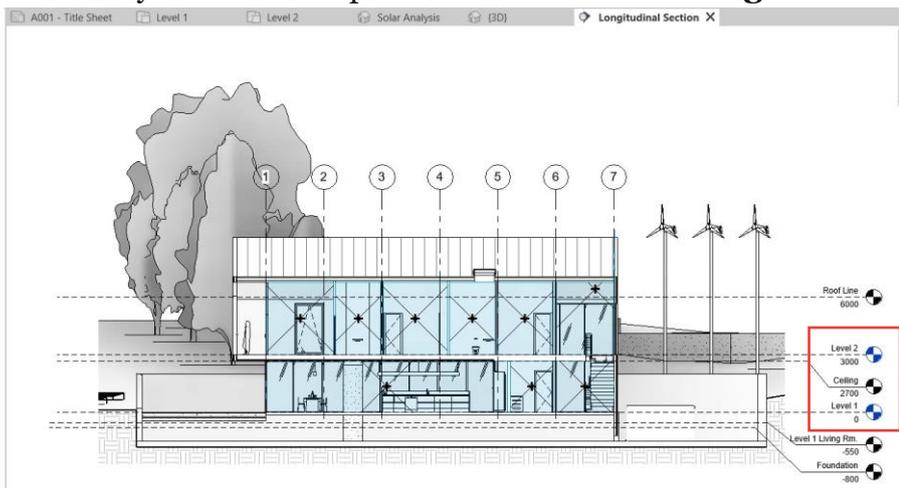
Abrimos el Level 1 y pulsamos el botón que aparece marcado en la imagen. Este tipo de botones nos permiten movernos entre pestañas sin necesidad de abrirlas a través de la pestaña de Navegación del proyecto



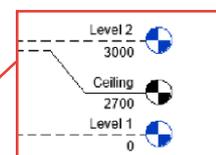
AUTODESK®  
REVIT®



Doble clic y nos lleva a la pestaña de la **Sección Longitudinal**



Si damos doble clic sobre **Level 1 o 2** volveremos a dichos documentos





Para movernos dentro del espacio de trabajo o viewport lo haremos con nuestro ratón.

### En vistas 2D

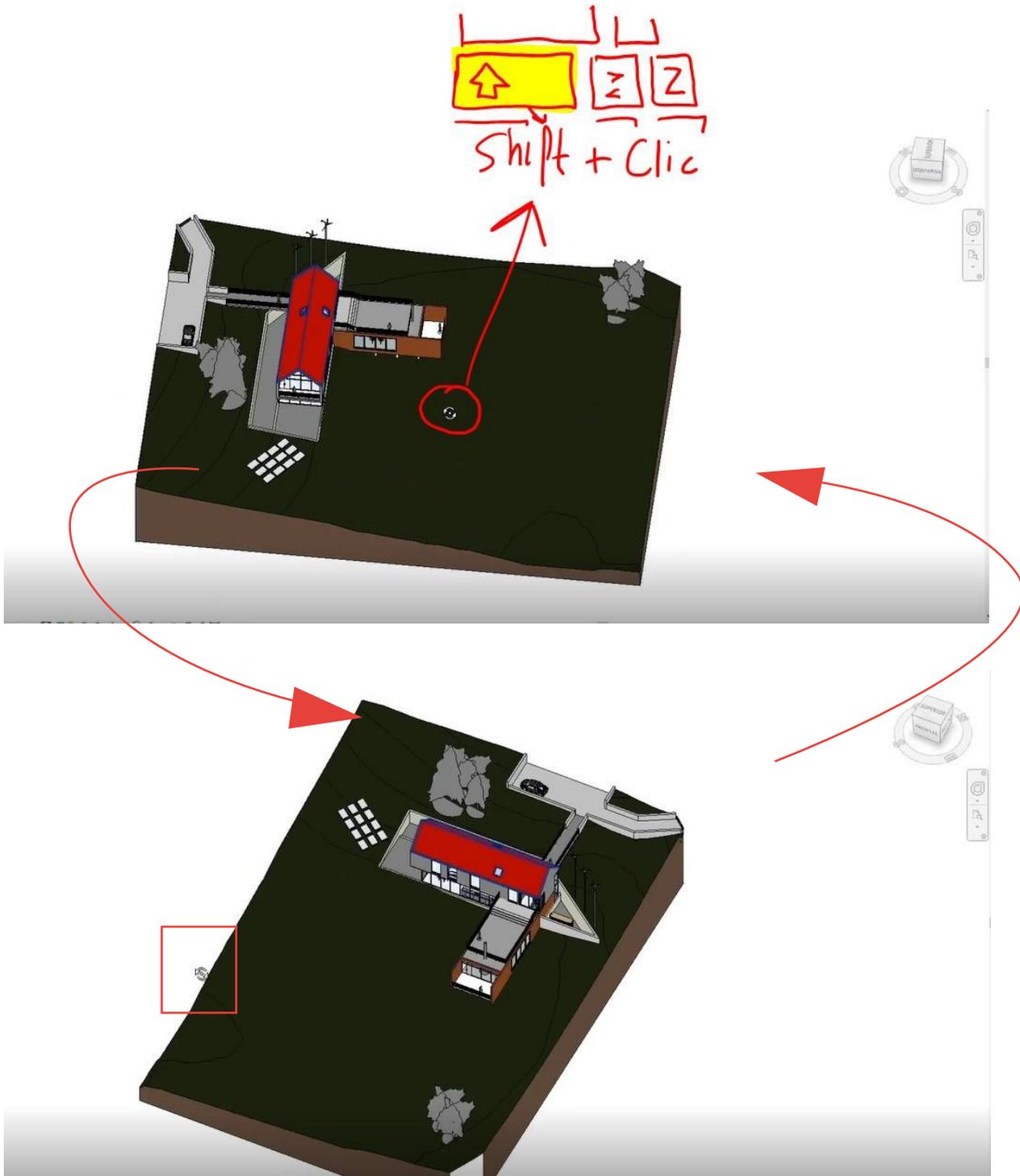
1. Para el zoom haremos girar la rueda de nuestro ratón, hacia adelante nos acercamos si movemos hacia atrás la rueda nos alejaremos.
2. Mientras que para desplazarnos por el plano debemos mantener pulsada la rueda del ratón y mover nuestro ratón dentro del Viewport.



### En vistas 3D

A parte de movernos con los movimientos 1 y 2 explicados anteriormente añadimos la opción de pivotar. Para ello deberemos seleccionar una vista 3D. Y con la tecla shift + la rueda de nuestro ratón podremos girar la vista de nuestro modelo por el plano.

Arrastramos el cursor mientras mantenemos pulsada esta combinación y de esta manera podemos girar por todas las vistas de nuestra perspectiva.

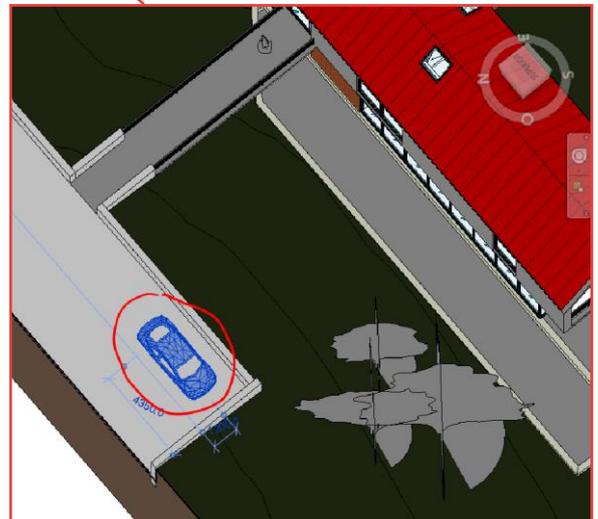


**Nota**

El punto de giro cuando no tenemos seleccionado nada será el centro de todo nuestro conjunto si queremos que gire en un detalle en concreto deberemos seleccionar dicho elemento.



Por ejemplo si nosotros seleccionamos el coche de nuestra vista ahora cuando rotemos esta se tomará como centro dicho coche.  
El giro siempre será sobre el objeto seleccionado.  
Si no hay nada seleccionado lo que rotaremos es el conjunto de todos los objetos presentes en la vista.



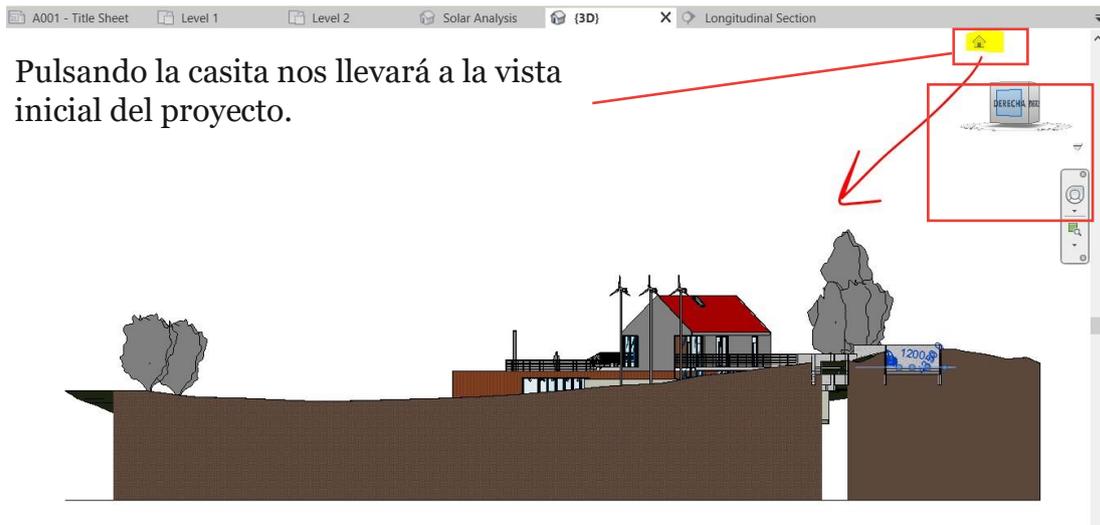


## Tema 5 Viewport II

Tenemos otros métodos de movimiento de nuestro viewport. Los cuales se encuentran en la esquina superior derecha de la ventana. El primero es el cubo de las vistas:



Pulsando la casita nos llevará a la vista inicial del proyecto.



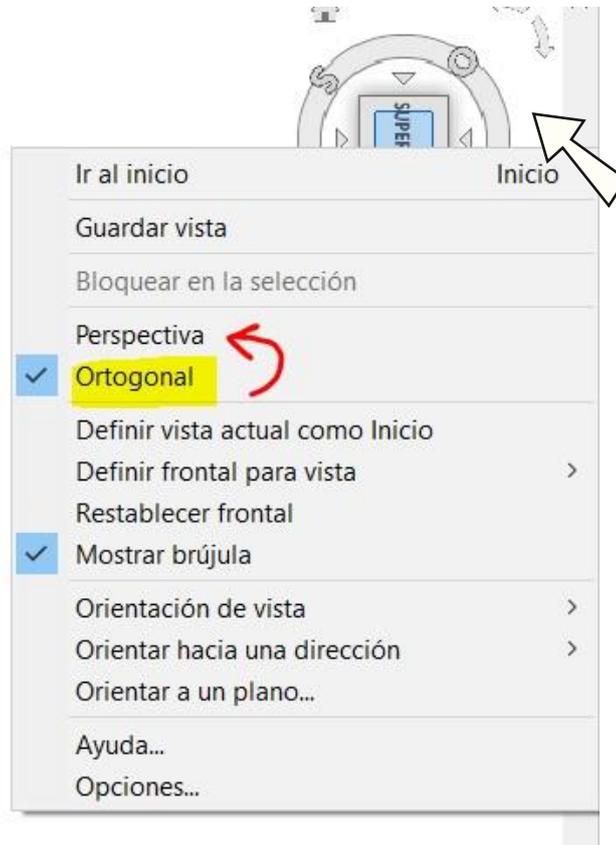
Para movernos con este apartado seleccionaremos cada vista del cubo posicionándonos encima de cada cara cuando estas se marquen de color azul simplemente clicaremos y veremos la vista correspondiente.



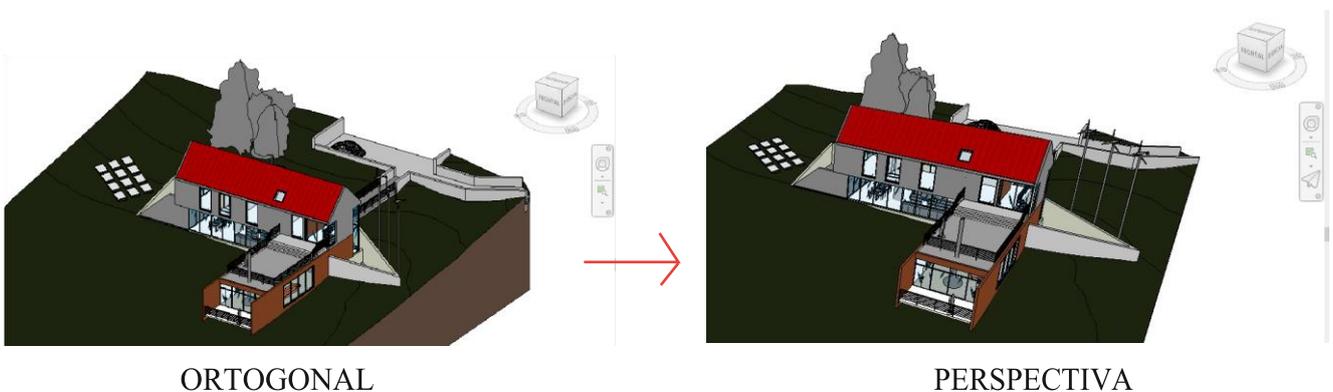
El modo de vista en el que nos estamos moviendo es la **Ortogonal**. Es decir que no tiene perspectiva o que las líneas que la conforman siempre son perpendiculares al plano donde están dibujadas.



Si queremos cambiar al modo perspectiva deberemos colocar nuestro puntero del ratón y pulsar el **botón derecho**. Aparece un **desplegable** y ahí elegimos **Perspectiva**

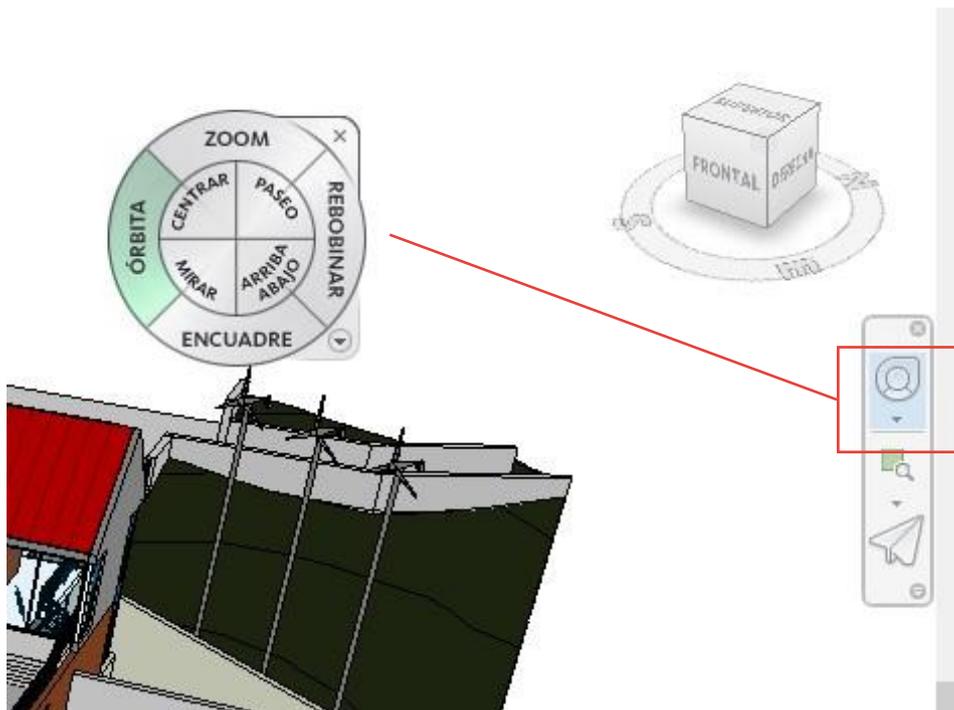


A partir de este momento podremos apreciar los puntos de fuga de nuestro dibujo:





El segundo método es la **Rueda de Navegación o SteeringWheel** que se encuentra en la pestaña de debajo de nuestro cubo de vistas:



Cuando pulsamos esta opción nos aparece este círculo con estas opciones. Las cuales activamos si mantenemos pulsado el clic del ratón. Tenemos los siguientes modos:

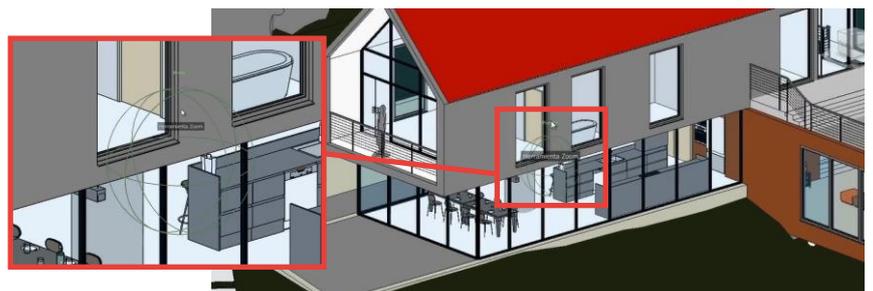
1



Aplica zoom en la posición del clic. Pulse Mayúsculas para la ventana de zoom.

### ZOOM

Aplicamos el zoom a nuestro proyecto. Nos alejamos y acercamos moviendo nuestro cursor siempre y cuando mantengamos nuestro botón izquierdo del ratón presionado.





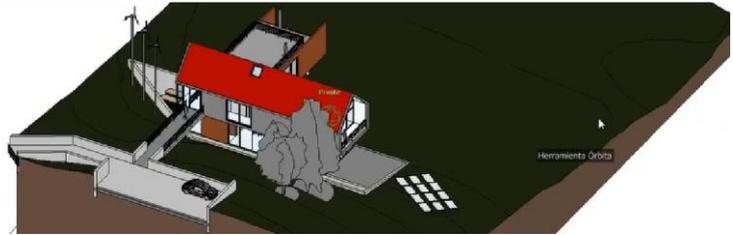
2



Órbita sobre pivote. Pulse Ctrl para definir el pivote.

### ORBITA

Aplicamos esta herramienta para cambiar la orientación de un modelo. Movemos en 360 grados nuestra cámara alrededor del modelo



3



Mueve la vista

### ENCUADRE

Aplicamos esta herramienta para desplazar el modelo hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha.

4



Retrocede a través del historial de movimientos

### REBOBINAR

Aplicamos esta herramienta para recuperar vistas anteriores historial de navegación.

del



5



Haga clic y arrastre en la dirección en la que desea pasear

### PASEO

Aplicamos esta herramienta para moverse por un modelo como si estuviera andando por él.





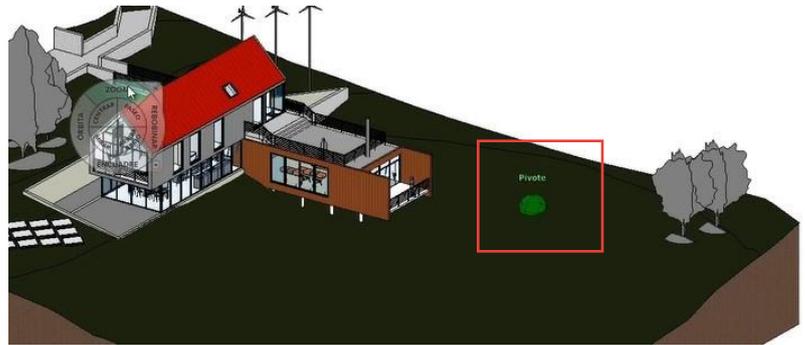
6



Define el centro de zoom/órbita

### CENTRAR

Aplicamos esta herramienta para definir el centro de la vista actual de un modelo.



7



Permite una mirada panorámica alrededor de la posición actual. Pulse Mayúsculas para ver una cara.

### MIRAR



Aplicamos esta herramienta para girar la vista actual en sentido vertical y horizontal. Al contrario que en la opción de Orbitar aquí lo que estamos haciendo es girar nuestra cámara como si fuera nuestra cabeza.

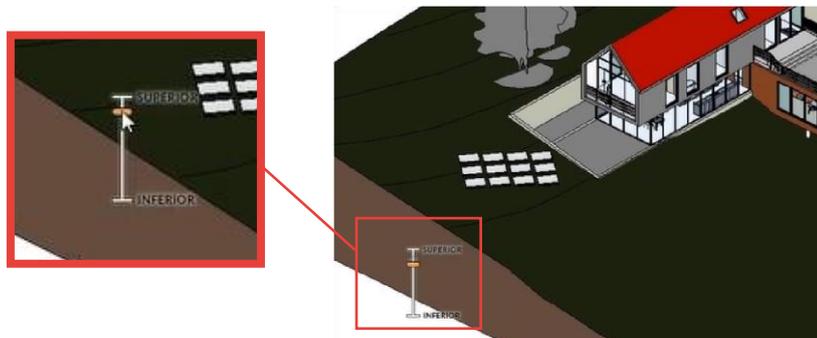
8



Desplazamiento hacia arriba o hacia abajo

### ARRIBA/ABAJO

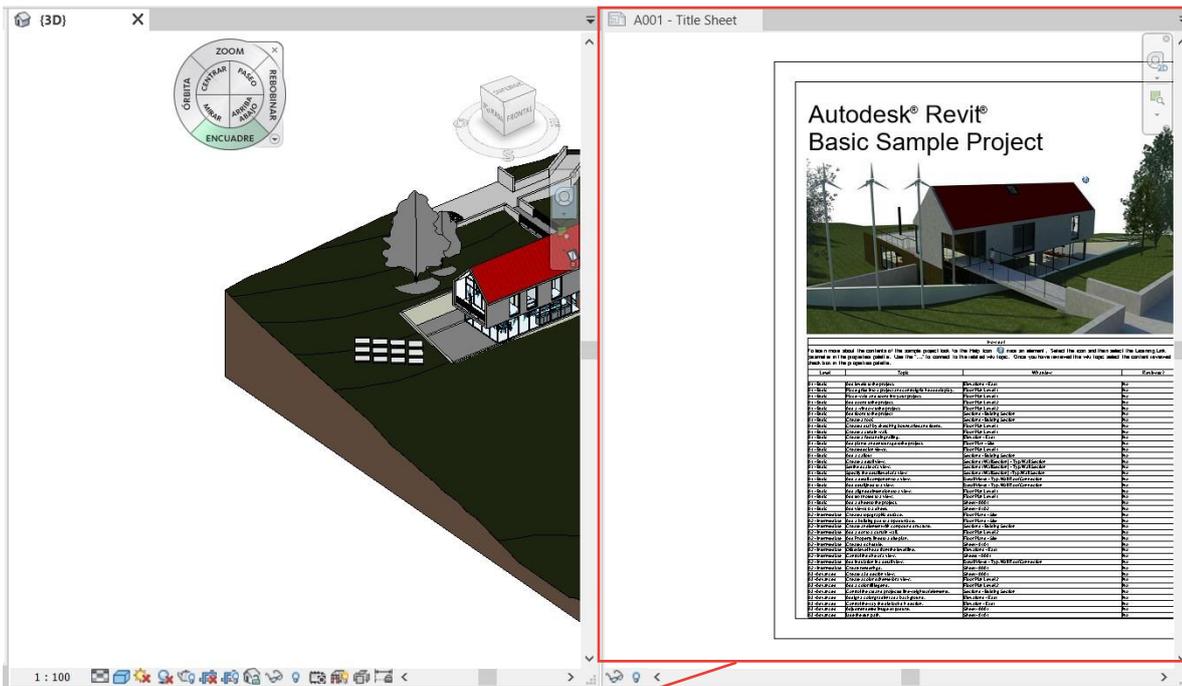
Aplicamos esta herramienta para ajustar la altura del punto de vista actual a lo largo del eje Z del modelo.





## DIVIDIR EL VIEWPORT

Por último vamos a crear esta división en nuestro espacio de trabajo. Lo único que tenemos que hacer, es pulsar el atajo de teclado W+T y con él crearemos una división con las pestañas que tenemos abiertas:



## DESHACER DIVIDIR EL VIEWPORT

Para volver a una sola pantalla seleccionamos la vista que no tenga el 3D y pulsando el atajo de teclado T+W y nos quedará solo la pantalla que hemos seleccionado:

