
CURSO METAVERSO



Horas estimadas: 200

Metaverso es un universo post-realidad, un entorno multiusuario perpetuo y persistente que fusiona la realidad física con la virtualidad digital. Se basa en la convergencia de tecnologías, como la realidad virtual (RV) y la realidad aumentada (RA), que permiten interacciones multisensoriales con entornos virtuales, objetos digitales y personas. Por tanto, metaverso es una red interconectada de entornos inmersivos y sociales en plataformas multiusuario persistentes.

Es un entorno donde los humanos interactúan e intercambian experiencias virtuales mediante uso de avatares, a través de un soporte lógico en un ciberespacio, el cual actúa como una metáfora del mundo real, pero sin tener necesariamente sus limitaciones. En un sentido más amplio, metaverso puede referirse no solo a los mundos virtuales, sino a las experiencias multidimensionales de uso y aplicación de internet en su conjunto, especialmente el espectro que combina la web 2.0, la realidad aumentada, la tecnología de tercera dimensión y la realidad virtual.

Hasta ahora se han identificado usos aplicados de metaverso en el terreno del entretenimiento, la teleeducación, la tele salud y especialmente en el campo de la economía digital, en donde comienzan a emerger nuevas formas de valor como los token no fungibles (NFT, por sus siglas en inglés).

INDICE CONTENIDO

PRIMERA PARTE: INTRODUCCION

1. La Web 3.0
Lectura 1 Introducción
 2. Introducción al metaverso
Lectura 2 El metaverso global
 3. Historia del metaverso
Lectura 3 Breve historia
 4. Características del metaverso
Lectura 4 El avatar
 5. Posibilidades del metaverso
Lectura 5 Posibilidades infinitas
- Test primera parte**

SEGUNDA PARTE: RETOS Y REALIDADES

6. Realidades y retos del metaverso
Lectura 6 ¿Cuándo será real?
 7. Economía virtual
Lectura 7 Metaeconomía
 8. Tipos de metaversos
Lectura 8 Metaversos centralizados
 9. Tipos de realidades del metaverso
Lectura 9 Tecnologías de los metaversos
 10. Capas del metaverso
Lectura 10 Las 7 capas
- Test segunda parte**

TERCERA PARTE: PROPIEDADES, COMPRAS Y VENTAS

11. La interoperabilidad
Lectura 11 Interoperabilidad en el metaverso
12. Tokens del metaverso
Lectura 12 ¿Qué son los tokens?
13. Bienes raíces en el metaverso
Lectura 13 Las propiedades
14. Tipos de NFTs

Lectura 14 Objetos protegidos digitalmente

15. Portafolio de inversión en el metaverso

Lectura 15 Criptomonedas

Test tercera parte

CUARTA PARTE: INVERSION

16. Invertir en el metaverso

Lectura 16 Inversión y juegos

17. Índices en el metaverso

Lectura 17 Metaverse index

18. Inversión

Lectura 18 Trading View

19. Play to earn

Lectura 19 Evolución del gaming

20. Juegos del metaverso

Lectura 20 Juegos diversos

Test cuarta parte

QUINTA PARTE: NEGOCIOS, PRESENTE Y FUTURO

21. Juegos del metaverso II

Lectura 21 Otros juegos

22. Profesiones del metaverso

Lectura 22 Profesionales para el metaverso

23. Negocios del metaverso

Lectura 23 Negocios rentables

24. El futuro del metaverso

Lectura 24 El metaverso en la teoría y en la práctica

25. Los riesgos del metaverso

Lectura 25 Asumir riesgos

Test quinta parte.

Saber mas

- Desafíos del metaverso
- La promesa del metaverso
- Nos vemos en el metaverso
- Retos sociales